**Konkurs filmowy**

**dla klas liceum**

**prowadzonych przez Ogólnopolskiego Operatora Oświaty**

***„ArcheOOOlogia w Minecraft / Roblox ”***

Ogólnopolski Operator Oświaty zaprasza wszystkie licea, dla których jest organem prowadzącym do udziału w konkursie projektowym. Przedmiotem konkursu jest samodzielne wykonanie filmu.

Prace w formie filmu bądź linku należy przesłać do organizatora konkursu na adres e-mailowy: konkurs6@operator.edu.pl do 05.05.2025 r. do godziny 16:00  
  
W tytule e-maila proszę wpisać:

***„Praca na konkurs filmowy- Liceum: ’’ArcheOOOlogia w Minecraft / Roblox’’***

**ZASADY KONKURSU: „ArcheOOOlogia w Minecraft / Roblox”**  
I. ORGANIZATOR: Ogólnopolski Operator Oświaty

II. CELE KONKURSU:  
- Rozwijanie wyobraźni i inwencji twórczej.  
- Propagowanie wśród uczniów, rodziców, społeczności szkolnej pozytywnych emocji związanych

z uczęszczaniem do szkoły. Identyfikacja uczestników ze szkołą, organem prowadzącym.

- Nauka przez zabawę, rozbudzenie w uczestnikach ciekawości poznawania historii, architektury oraz rozwijanie wyobraźni przestrzennej.

-Promowanie młodych talentów.

III. REGULAMIN KONKURSU  
1. Konkurs jest skierowany do uczniów liceum. W konkursie biorą udział zespoły składające się do maksymalnie 3 osób.  
2. Technika: Film, który przedstawia detektywistyczną historię, w której główni bohaterowie rozwiązują zagadki archeologiczne.

Prace należy przesłać w formie pliku pdf lub formie zdjęć.

3. Z jednej szkoły można zgłosić tylko jeden film.

4. Na konkurs przyjmowane są wyłącznie prace samodzielne wykonane.   
5. Do każdej zgłoszonej pracy należy dołączyć metryczkę wykonaną komputerowo zawierającą:

- imię i nazwisko uczestników,

- tytuł pracy,

- wiek, nazwę

- adres placówki

- oświadczenie uczestników, że są autorami zgłoszonej pracy i nie naruszone zostały prawa autorskie osób trzecich.

6. Termin składania prac upływa: **05.05.2025r. (poniedziałek) godzina 16:00.**

7. Ogłoszenie wyników **09.05.2025 r.**8.Struktura i przebieg konkursu:

- Konkurs zostanie rozstrzygnięty na poziomie dwóch etapów

- Pierwszy etap wewnętrzny odbywa się w placówce. Komisja wewnętrzna w placówce wybiera najlepszą pracę, która przechodzi do drugiego etapu konkursu.

-Drugi etap konkursu. Oceniane są prace, które zwyciężyły w etapie wewnętrznym. Oceny dokonuje niezależna Komisja Konkursowa powołana przez organizatora.

9. Kryteria wyboru i oceny prac:

- zgodność z tematem i celami konkursu,

- wykorzystanie nazwy placówki, i organu prowadzącego w projekcie,

- czytelność i komunikatywność przekazu,

- oryginalność ujęcia tematu,  
- walory artystyczne.  
10. Złożenie pracy konkursowej oznacza wyrażenie przez uczestników konkursu zgody na jej publikację.

**Serdecznie zapraszamy do udziału w konkursie!**

**Na zwycięzców czekają nagrody !!!**